

vtech[®]

Návod na obsluhu

Kidizoom[®]

SMART WATCH DX



© 2016 VTech
All rights reserved
Printed in China
91-003090-003 (SK)

Milí rodičia,

všimli ste si niekedy, nádherného výrazu tváre Vášho dieťaťa keď spoznáva alebo objavuje nové veci? Sú to snáď tie najskvelejšie momenty, ktorými odmeňuje dieťa svojich rodičov. Práve pre tieto krásne chvíľky, vyvíja firma VTech s najväčšou starostlivosťou, hračky pre malé deti, dojčatá aj batolaťá.

Tieto jedinečné interaktívne hračky priamo reagujú na to, čo deti robia prirodzene - hrajú si! Použitie inovatívnych technológií pri vývoji a výrobe týchto hračiek, umožňuje interaktívne reagovať na podnety dieťaťa, takže sa každá hra stáva zábavnou a jedinečnou. Učí deti, primerane k ich veku, pojmy ako sú prvé slová, čísla, tvary, farby alebo hudbu. Ešte dôležitejšie je, že VTech výukové hračky rozvíjajú duševné a fyzické schopnosti dieťaťa tým, že inšpirujú, pútajú aj učí.

Vo Vtech, vieme, že dieťa má schopnosť robiť veľké veci. To je dôvod, prečo sú všetky naše elektronické vzdelávacie hračky navrhnuté tak, aby pomáhali rozvoju detskej mysle a zároveň im umožnili rozvíjať ich ostatné zručnosti.

Ďakujeme vám za dôveru, ktorú ste prejavili kúpou hračky VTech. Je nám veľkou cťou, že ste nám dali možnosť sa podieľať na učení a vývoji Vášho dieťaťa.

S úctou

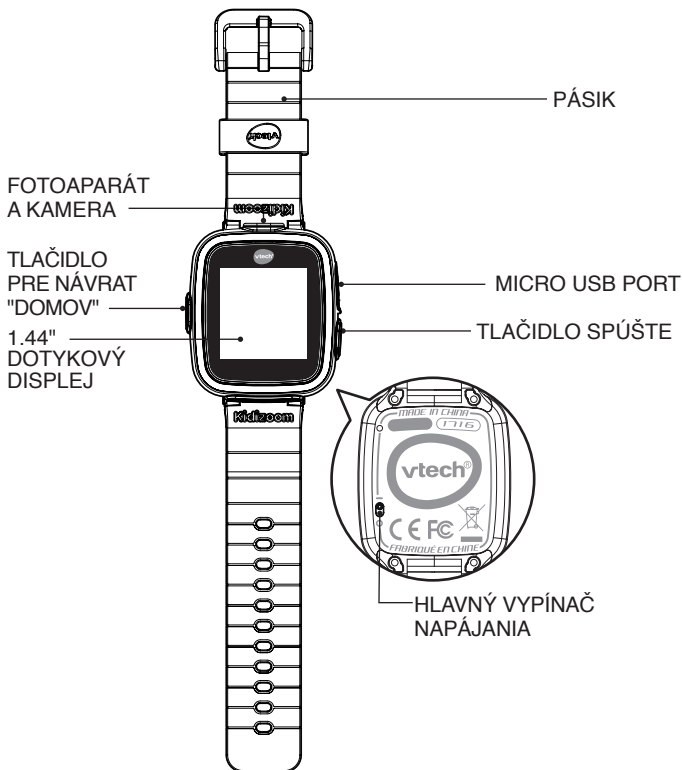
Vaši priatelia z VTech

Viac informácií o vzdelávacích hračkách VTech nájdete na www.vtech.sk

ÚVOD

Kidizoom® Smartwatch DX sú dokonalé náramkové hodinky, s dotykovým displejom, pre deti. Hodinky ukazujú nielen čas. Možno s nimi fotiť, natáčať video, nahráť svoj hlas, hrať hry alebo podnikáť ďalšie zábavné aktivity. Po pripojení k VTECH 's Learning Lodge® si môžete stiahnuť ďalšie dizajnové motívy, fotografické efekty, nové hry alebo aplikácie.

VLASTNOSTI (PRODUKTU A TLAČIDIEL)



Hlavný vypínač napájania

Keď je vypínač nastavený na 0 , je akumulátor odpojený a hodinky nefungujú. Nastavte vypínač do 1  pre zapnutie hodínok.

Poznámka: Nie je nutné presunúť prepínač do polohy vypnuté, keď hodinky používame každý deň. Posuňte prepínač do polohy vypnuté iba keď ich nebudete používať dlhší čas. Po zapnutí je nutné opäť nastaviť čas.

TLAČIDLO SPÚŠTE

Stlačte toto tlačidlo pre spustenie fotoaparátu a fotenie.

TLAČIDLO DOMOV

Keď sa obrazovka vypne, stlačením tohto tlačidla hodinky opäť "prebudíte".

Toto tlačidlo možno použiť aj pre vstup do hlavnej ponuky, alebo sa vrátiť do ponuky predchádzajúcej. Ak sú zobrazené hodiny, podržte toto tlačidlo stlačené jednu sekundu, aby sa displej vypol.

CHYTRÉ OVLÁDANIE

Kidizoom® Smartwatch DX vám umožní dvojitým kliknutím na obrazovku prebudiť hodinky a zobrazit' aktuálny čas. Pre lepšie ovládanie doporučujeme poklepať na obrazovku len špičkou prsta a nie vašim nechtom alebo inými pomôckami.

Micro USB

Otvor pre pripojenie hodínok k počítaču pomocou priloženého micro USB kábla a tiež pre nabíjanie hodínok.

BALENIE OBSAHUJE

- 1 Kidizoom® Smartwatch DX (s vstavanou Li-ion polymérovou batériou *)
- 1 micro USB kábel
- 1 NÁVOD

UPOZORNENIE: Všetky obalové materiály, ako sú pásky, fólie, upevňovacie zámky a pod. nie sú súčasťou tejto hračky, a musí byť, pre bezpečnosť vášho dieťaťa, zlikvidované.

Batérie v tomto výrobku nesmú byť vyhadzované do domáceho odpadu. Táto batéria je recyklovateľná. Vhadzujte, prosím, na miesta na to určené.

Hračka je určená len pre pripojenie k zariadeniu triedy II označené nasledujúcim symbolom .


Poznámka: Prosím, uchovajte návod na obsluhu, pretože obsahuje dôležité informácie.

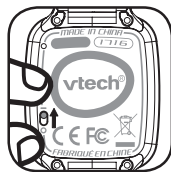
Folia, pokrývajúci displej hodín, je obalový materiál, a preto ju pred použitím odstráňte.


ŠPECIFIKÁCIA PRODUKTU

Obrazovka	1,44" dotykový displej
Rozlíšenie fotografie	640 X 480 (0.3 MP)
Rozlíšenie videa	320 X 240 pixel or 160 X 120 pixel
Max. dĺžka pre nahranie videa	60 sekúnd
Ohnisková vzdialenosť	50 cm – ∞
Vnútna pamäť	256 MB vstavanej pamäte (zdieľané s programom a dátami. Skutočná dostupná pamäť bude menšia)
Úložná kapacita	Fotografie: približne 1600 Video: približne 11 minút s rozlíšením 320x240 pixelov a 23 minút s rozlíšením 160x120 pixelov. (Dĺžka videa je obmedzená na 1 minútu na súbor). Poznámka: Vyššie uvedené hodnoty sú iba orientačné, skutočná hodnota závisí od podmienok pre fotografovanie.
Formát súborov	Fotografie: Standard Baseline JPEG Video: AVI (Motion JPEG)
Pripojenie	Micro USB 2.0 kábel (je súčasťou) pre pripojenie s počítačom
Batéria	Li-Ion polymérová batéria (batéria sa nedá vymeniť)
Optimálna prevádzková a nabíjacia teplota	0°C - 40°C (32°F - 104°F)

ZAČÍNANIE

Ak používate hodinky prvýkrát, bude potrebné zapnúť prepínač batérií do polohy ON . Vypínač nájdete na zadnej strane hodínok. Pred prvým použitím odporúčame hodinky plne nabiť. Hodinky dostanete pravdepodobne už ľahko nabité. Plné nabitie bude trvať asi 3 hodiny.





Ak sú hodinky vypnuté OFF , nemožno ich nabíjať a ani prevádzkovať akékoľvek iné aktivity.

Poznámka: Hodinky nie je nutné vypínať pri každodennom používaní. Vypnite je iba v prípade, že ich nebudete používať dlhšiu dobu.

DOBÍJANIE BATÉRIE

Poznámka: Túto činnosť smie robiť len dospelá osoba, alebo pod jej dohľadom.

Pre nabitie batérie pripojte hodinky k počítaču pomocou priloženého micro USB kábla.

- Uistite sa, že vypínač je zapnutý. 
- Vytiahnite gumový kryt na micro USB portu na bočnej strane hodínok.
- Vložte micro USB kábel (malý koniec) do micro USB portu na hodinkách.
- Zasuňte väčší koniec micro USB kábla do portu USB na počítači. USB port je zvyčajne označený symbolom .
- Ak je pripojenie úspešné, zobrazí sa symbol dobíjania batérií na displeji hodínok.
- Kontrolujte priebeh nabíjania pravidelne v priebehu celého procesu.
- Keď je batéria plne nabitá, zobrazí sa na chvíľu správa na displeji a potom sa obrazovka vypne. Odpojte hodinky od počítača.

Poznámka: Plné nabitie trvá približne 3 hodiny. Skutočný čas nabíjania závisí od zdroja napájania, zostávajúcej kapacity a okolitej teploty. Optimálne nabíjacie prostredie je teplota je 0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F). Ak vaše hodinky potrebujú viac ako 3 hodiny pre plné nabitie, skúste nabíjanie z odlišného USB napájacieho zdroja.

VÝDRŽ BATÉRIE



Doba, počas ktorej akumulátor vydrží na jedno nabitie, závisí od typu hry. Rovnako ako u ostatných elektronických zariadení, častejšie používanie znamená rýchlejšie vybitie batérie. Niektoré činnosti sú náročnejšie na batériu. Predovšetkým fotografie a natáčanie videa.

Orientačná doba výdrže batérie

Frekvencia používania	Výdrž batérie
Občasné využitie	2 týždne
Typické užívanie	2–3 dni
Maximálne vyťaženie	1 deň

Poznámka: Vyššie uvedená doba prevádzky batérie je založená na predpoklade, že sa displej vypína, keď sa nepoužíva.

Údržba batérie

- Nabíjajte batériu pravidelne, tak aby ste ju udržali na optimálny výkon, a to aj keď hodinky nepoužívate. Stav batérie musíte sledovať a nabíjať najmenej každých 6 mesiacov. Nikdy nenechajte batériu úplne vybití! Hrozí riziko, že už "nenaštartuje"!
- Posuňte vypínač batérie na 0 , ak hodinky nepoužívate. Presuňte ho na 1 , pred nabíjaním batérie.

UPOZORNENIE PRE BATÉRIE

Nesprávne zaobchádzanie s batériami môže viesť k ich prasknutiu, čo môže spôsobiť požiar alebo chemické popáleniny. Prečítajte si prosím nižšie uvedené pokyny pre batérie:

- Batérie nerozoberajte.
- Nedrvtite a nevystavujte batériu tlaku alebo nárazom, ako napríklad tlčenie, upustenie prístroja a nešliapte na neho.
- Vyvarujte sa skratovaniu batérie
- Nevystavujte ju vysokým teplotám alebo miestam v blízkosti zdroja tepla. Nenechávajte ju na priamom slnečnom svetle po dlhšiu dobu.
- Nevhadzujte do ohňa.
- Nemanipulujte s poškodenými alebo tečúcimi batériami.
- Udržujte batériu mimo dosahu detí.
- Udržiavajte batérie v suchu.
- Kontrolujte pravidelne nabíjací kábel batérie. Poškodenie môže mať za následok vznik požiaru, úraz elektrickým prúdom alebo iné

zranenia osôb. Pokiaľ dôjde k poškodeniu výstupného kábla, puzdra alebo inej časti kábla, potom by kábel nemal byť používaný, kým nebude riadne opravený alebo vymenený.

- Ak sa vám zdá, že sa doba medzi nabíjacími cyklami začne rýchlo skracovať, batéria sa pravdepodobne blíži koncu svojej životnosti. Zlikvidujte použité batérie, tak ako je popísané v tomto návode.

Likvidácia batérie a produktu

Prečiarknuté symboly popolníc na produktoch a batériách, alebo na ich obaloch udávajú, že nesmú byť likvidované v bežných odpadoch z domácností, pretože obsahujú látky, ktoré môžu byť škodlivé pre životné prostredie a ľudské zdravie.



Symboly chemikálií Hg, Cd alebo Pb, ak sú vyznačené, oznamujú, že batérie obsahujú viac ako predpísanú hodnotu látok ortuti (Hg), kadmia (Cd) alebo olova (Pb). Smernica (2006/66 / ES).



Silný pruh znamená, že produkt bol uvedený na na trh po 13. auguste 2005.



Pomáhajte zodpovedne chrániť životné prostredie pri likvidácii svojho výrobku alebo batérie.


Pre viac informácií prosím navštívte:

www.ekokom.cz, www.recycle-more.co.uk, www.recyclenow.com


DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE:

- Nedávajte hodinky pod tečúcu vodu.
- Nikdy hodinky neponárajte do vody. Nie sú vhodné pre sprchovanie, kúpanie ani plávanie!
- Nechávajte gumový kryt pre micro USB port pevne nasadený, aj v prípade, že nie sú hodinky v prevádzke.


ZAČÍNAME



Ak používate hodinky prvýkrát, bude potrebné zapnúť prepínač batérií do polohy ON .

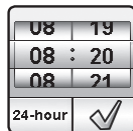
(Viac informácií vid' "Začíname" na strane 6)

Poznámka: Hodinky nie je nutné vypínať do polohy OFF  pri každodennom používaní.

Stlačte tlačidlo Home , tlačidlo spúšte  alebo 2x dvakrát kliknite na obrazovku aby ste hodinky "prebudili".

Pri prvom zapnutí hodinek bude potrebné nastaviť dátum a čas. Prejdite prstom hore a dole cez deň, mesiac, rok, hodiny a minúty a nastavte aktuálny dátum a čas. Kliknite na symbol  akonáhle budete hotoví.

Ak sú na displeji hodiny, stlačením tlačidla Domov  prejdete do hlavnej ponuky. Stlačením tlačidla spúšte  môžete fotografovať alebo natáčať video.



AUTOMATICKÉ VYPNUTIE DISPLEJA

Pre zachovanie dlhšej životnosti batérie, sa displej automaticky po krátkej dobe vypne, pokiaľ je v režime hodín.

Poznámka: Funkcia času automatického vypnutia obrazovky možno nastaviť v Settings / Advanced / Auto / Screen Off. Viac nájdete v časti Nastavenie v tomto návode.

Z ostatných činností sa vráti do režimu hodín automaticky, ak je nečinnosť dlhší ako 1 minúta. Ak sú hodinky v režime fotoaparátu, potom sa vráti na nastavenie hodín po 3 minútach.

Ak beží prezentácia, potom je čas automatického vypnutia 15 minút.

Ak beží časovač, vráti sa na zobrazenie časovača namiesto režimu hodinek. Hodinky sa nebudú automaticky vypínať, ak je časovač v chode.


STAV BATÉRIE

Zostávajúca kapacita batérie sa zobrazí na obrazovke hlavnej ponuky.

Ak je úroveň nabitia batérie nízka, je k dispozícii len funkcia zobrazenia hodín. Odporúčame dobiť batérie čo najskôr. Najneskôr pred ďalším použitím.

PRIPOJENIE K POČÍTAČU PRE PRENOS SÚBOROV

Môžete pripojiť **Kidizoom® Smartwatch DX** k PC alebo Mac pomocou priloženého micro USB kábla. Akonáhle sa pripojíte, môžete prenášať súbory medzi hodinkami a počítačom. Prosím, postupujte podľa nasledujúcich krokov:

- Vytiahnite gumový kryt na micro USB portu na bočnej strane hodínok.
- Vložte micro USB kábel (malý koniec) do micro USB portu.
- Zasuňte väčší koniec micro USB kábla do portu USB na vašom počítači. USB port je zvyčajne označený symbolom .
- Zobrazí sa vám vymeniteľný disk s názvom **VTech 1716**. Túto zložku použite pre prenášanie súborov do a z hodínok. Zobrazí sa vám aj ďalší vymeniteľný disk s názvom **VT SYSTEM**. Tento je určený pre ukladanie systémových dát. Neprepisujte ho!

Poznámka: Ak sú hodinky pripojené k počítaču, neodpájajte je ak dochádza k prenosu dát! Po dokončení prenosu dát, odpojte hodinky podľa pokynov pre bezpečné odstránenie hardvéra z počítača. Následne môžete fyzicky odpojiť hodinky z počítača.

Aby sa zabránilo možnému poškodeniu **Kidizoom® Smartwatch DX**, zaistite, aby gumový kryt úplne zakrýval vstup pre micro USB do hodínok pokiaľ nie sú pripojené ku káblu.

Ak chcete zálohovať fotografie alebo video súbory nasnímané Kidizoom® Smartwatch DX:

- Vyhľadajte a otvorte priečinok DCIM na vymeniteľnom disku VTECH 1716.
- Vaše fotografie a video súbory budú umiestnené v podpriečinku Drag and drop. Súbory umiestnite do vybraného priečinka na vašom počítači.

Ak chcete zálohovať hlasové súbory zaznamenané Kidizoom® Smart Watch DX:

- Vyhľadajte a otvorte priečinok VOICE na vymeniteľnom disku VTECH 1716.
- Drag and drop nahrané hlasové súbory umiestnite do vybranej zložky na vašom počítači.

Ak chcete preniesť fotografie alebo video súbory na Kidizoom® Smart Watch:

- Vyberte fotografiu alebo video súbor, ktoré chcete nahráť zo svojho počítača ako prvé.

- Vyhladaťte a otvorte priečinok, na vymeniteľnom disku VTech 1716, drag and drop so súborom fotografií a preneste do PHOTO podpriečinky pre fotografie alebo VIDEO podpriečinky pre video súbory.

Poznámka: Neprenášajte fotografie alebo video súbory vytvorené inými fotoaparátmi než je **Kidizoom® Smart Watch**, pretože tieto formáty nemusia byť kompatibilné.

Minimálne požiadavky na systém

Požiadavky na PC Hardware:

CPU: Pentium 4 alebo vyšší

Pamäť: 256 MB RAM

300 MB miesta na pevnom disku

Monitor Rozlíšenie: 1024 x 768

potrebný USB port

PC Požiadavky na softvér:

Microsoft® Windows Vista®, Windows® 7, Windows® 8 alebo Windows® 10 operačný systém, Adobe® Flash® Player

Hardvérové požiadavky pre Macintosh:

Počítač Macintosh s procesorom Intel®

Pamäť: 512 MB RAM

300 MB miesta na pevnom disku

potrebný USB port

Požiadavky na softvér pre Macintosh:

Mac OS X verzia 10.6, 10.7, 10.8, 10.9, 10.10, 10.11 alebo 10.12, Adobe® Flash® Player

Poznámka: pre internetové pripojenie je požadované povolenie funkcie na počítačoch PC i Macintosh.


Microsoft®, Windows® a ich logá sú ochrannými známkami spoločnosti Microsoft Corporation v Spojených štátoch a ďalších krajinách. Adobe®, Adobe logo a Flash® sú ochranné známky spoločnosti Adobe Systems Incorporated v Spojených štátoch a ďalších krajinách. Intel a Pentium sú ochranné známky spoločnosti Intel Corporation v Spojených štátoch a ďalších krajinách. Macintosh a Mac sú ochranné známky spoločnosti Apple Inc. v Spojených štátoch a ostatných krajinách. Všetky ostatné ochranné známky sú majetkom svojich príslušných vlastníkov.


Tento produkt nie je schvaľovaný alebo sponzorovaný spoločnosťou Adobe Systems Incorporated, vydavateľ FLASH.



ČINNOSTI


Obrazovka hodín

Ak je obrazovka vypnutá, stlačte tlačidlo Home  aby sa zobrazili hodiny.


- Pri naklonení sa ciferník hodínok premieňa rôznymi 3D efektami. Túto funkciu môžete vypnúť v nastavení.
- Kliknite na stred obrazovky pre zobrazenie ciferníku na analógový alebo digitálny.
- Prejdite doľava alebo doprava na obrazovke pre zmenu medzi ciferníkmi.
- Ak je zobrazená ikona ústa  na ciferníku, kliknite na ňu a počujete aktuálny čas.



Stlačením tlačidla Domov  sa vrátite do hlavnej ponuky, kde si môžete vybrať ďalšie aktivity.


Stlačením tlačidla spúšte  sa dostanete do režimu fotoaparátu.

Tipy: Keď sú na displeji hodiny, prejdite prstom z hornej časti obrazovky dole a dostanete sa do časovača. Keď prejdete prstom nahor z dolnej časti obrazovky, zobrazí sa stopky. Viac informácií o časovači a stopkách, nájdete na strane 18.

Poznámka: Ak chcete vypnúť obrazovku, držte tlačidlo Home  po dobu cca 1–2 sekundy.

Hlavná ponuka

Ak je obrazovka vypnutá, stlačte tlačidlo Home, aby sa zobrazili hodiny.

Keď ste v režime Hodiny, stlačte znovu tlačidlo Home  a zobrazí sa hlavná ponuka. Odtiaľ si môžete vybrať z 16 druhov činností.

- Kliknite na ikonu pre výber aktivity.
- Prejdením doľava alebo doprava môžete prechádzať stránkami ponúk.





1. Fotoaparát
2. Video
3. Prehrávanie
4. Hlasový záznamník



5. Hry
6. Objavy
7. Výzva
8. Krokomer









9. Budík
10. Výučba času v angličtine
11. Stopky
12. Časomiera




13. Kalkulačka
14. Kalendár
15. Sťahovanie
16. Nastavenie





1. Fotoaparát

Stláčajte tlačidlo spúšte  pokiaľ sa neobjaví režim fotoaparátu. Tu tiež môžete prepnúť do režimu videa.



- Stlačením spúšte  alebo dotykom na ikonu fotoaparátu  na obrazovke vytvoríte fotografiu. Obstaraná fotka sa bude zobrazovať na displeji po dobu 2 sekúnd.
- Kliknutím na ikonu fotoaparátu a kamery  prejdete do režimu videa.
- Kliknutím na ikonu hviezdy  budete aktivovať fotoefekty. Potom stlačte šípku vľavo alebo vpravo, alebo prejdite cez obrazovku a prejdite všetky fotografické efekty. Kliknutím na ikonu hviezdy opäť efekty odstránite.
- Kliknutím na ikonu prehrávania  môžete prezerať fotografie a videá.
- Stlačením na tlačidlo spúšte  v režime prehrávania sa vrátite do režimu fotoaparátu.

2. Video



Kliknutím na ikonu fotoaparátu a kamery  v režime snímania môžete kedykoľvek prejsť na režim videa. Časový limit jedného video súboru je 1 minúta.

- Stlačte tlačidlo spúšte  alebo kliknite na ikonu nahrávania  na obrazovke a natáčanie sa spustí. Pre zastavenie stlačte tlačidlo spúšte ešte raz alebo kliknite na ikonu zastaviť  na obrazovke.
- Kliknutím na ikonu fotoaparátu a kamery  na obrazovke sa môžete opäť prepnúť do režimu fotoaparátu.






- Kliknutím na ikonu hviezdy  na obrazovke sa zobrazí náhľad s fotoeffektami, potom stlačením šípky doľava alebo doprava, alebo prejdením po obrazovke prejdete postupne všetky možnosti z ktorých si môžete vybrať.
- Kliknutím na ikonu prehrávania  na obrazovke sa zobrazí natočené videá.

Po dokončení nahrávania videa, sa zobrazí možnosť prehrávania


- Kliknite na ikonu Prehrať  na obrazovke a uvidíte posledné zaznamenané video.
- Kliknite na ikonu Kôš  na obrazovke a zobrazí sa ponuka mazania.

3. Prehrávanie

Tu si môžete prezerať svoje fotografie alebo prehrať natočené videá.

- Najnovší súbor bude zobrazený ako prvý. Kliknutím na ikony so šípkami alebo prejdením po obrazovke vyhladáte predchádzajúci alebo nasledujúci súbor.
- Kliknutím na ikonu Prezentácia  sa vám zobrazia fotografie ako prezentácia.
- Kliknutím na ikonu Prehrať  si prehráte video.
- Kliknutím na ikonu Kôš  sa zobrazí ponuka mazania.


Poznámka: Ak chcete odstrániť všetky fotografie a videá, stlačte šípku nadol, alebo vyberte Delete v ponuke. Potom kliknite na zelenú a odstráňte alebo zrušte pomocou červeného krížika.

Počas prehrávania videa kliknutím na ikonu vzad  alebo vpred  prepnete pretáčanie.

4. Hlasový záznamník

Pomocou Hlasového záznamníka môžete nahráť svoj vlastný hlas po dobu až 60 sekúnd na jeden súbor a pritom použiť zábavný menič hlasu.

Kliknutím na ikonu Record  na obrazovke sa spustí hlasový záznam. Počas nahrávania sa kliknutím na ikonu Stop  záznam zastaví.

Predchádzajúci alebo nasledujúci súbor zobrazíme, keď prejdeme prstom cez obrazovku. Kliknutím na ikonu Hviezda  na obrazovke sa zobrazí zvukové efekty.

K dispozícii je 5 zabudovaných zvukových efektov. Kliknutím na ľavú alebo pravú ikonu na obrazovke sa zobrazí náhľad zvukových efektov.





U vybrané ikony s hlasovým efektom kliknite na Save as a uložte ako samostatný zvukový súbor. Ak chcete opustiť zvukové efekty, kliknite znovu na ikonu hviezda alebo stlačte HOME BUTTON .

Ak chcete odstrániť hlas, dvakrát kliknite na ikonu Kôš a odstránenie potvrdíte zelenou fajkou .

5. Hry

Kidizoom® Smartwatch DX má k dispozícii 5 vstavaných hier.

- Skákajúci vajíčko
- Hudobné mesto
- Piškvorky
- Super Snowboard
- Super jedák

A. Skákajúci vajíčko

Veďte skákajúci vajíčko do cieľového mraku tak rýchlo, ako len môžete. Potom zistíte, aký zaujímavý tvor sa vyliahne!

B. Hudobné mesto

Hrnec, preplnený hudbou, explodoval a všetky noty sú na úteku. Pomôžte pesničkám zachrániť dotykom noty skôr ako spadnú dole. Ale dajte si pozor na tie zlé!

C. Piškvorky

Umiestnite svoje značky v mriežke a pokúste sa získať tri v rade a vyhrať. Vyberte si svoju značku a vyskúšajte svoje schopnosti proti virtuálnemu súperovi alebo kamarátovi.

D. Super Snowboard

Meow Cat sa prihlásil na snowboardovú súťaž! Pomôž mu zísť kopec a pozbierať zlaté ryby, aby získal body a vyhral trofej!

E. Super jedák

Pozrite sa ako je ťažké vyhrať v silnej konkurencii! Dotykom na obrazovku vyskočíte do vzduchu a vyhnete sa prekážkam vo vode.

6. Objavy

V ponuke Objavy sú 3 zábavné funkcie – Totožnosť príšerky, Detektor zábavnej tváre a Vytrasený zvuk

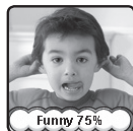
A. Totožnosť príšerky

Už ste niekedy premýšľali, aká príšerka z vás môže byť? Priložte prst na obrazovku **Kidizoom® SmartWatch DX** a nechajte sa identifikovať.



B. Detektor zábavnej tváre

Ako zábavná môže byť tvoja tvár? To môžeš zistiť z rady snímok na obrazovke.


**C. Vytrasený zvuk**

Dupať ako slon, alebo chodiť po špičkách ako myš! Vyberte si z 10 rôznych zvukových efektov a potom zatrasťe rukou s **Kidizoom® Smartwatch DX**.


**7. Výzva**

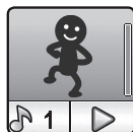
S výzvou sa môžeme sami aktívne zabaviť. Súčasťou sú 3 aktívne pohybové hry, ktoré sú hodnotené vo vybranom časovom úseku: Super beh, Bláznivý tanec a Zdesený skok.


A. Super beh

Nastavte si dĺžku času, spustíte a začnete bežať čo najrýchlejšie viete. Po spustení beží aj postava na obrazovke a snaží sa bežať tak rýchlo ako vy. Nebojte sa, ak vám nestačí. Kliknutím na ikonu časovača môžete voliť rôzne časy, prejdením cez obrazovku vybrať rôzne postavy. Potom stlačte tlačidlo Štart  a bežte! Keď vyprší čas, na obrazovke sa ukáže koľko krokov ste bežali.

**B. Bláznivý tanec**

Vyberte skladbu a začnite tancovať. S vami tancuje aj postava na obrazovke. Bude sa snažiť o čo najlepší tanec, rovnako ako vy. Nebojte sa, ak jeho pohyby nie sú tak pekné ako vaše. Kliknutím na ikonu noty vyberiete skladbu, prejdením cez obrazovku vyberiete postavu. Stlačte tlačidlo Štart  a začnite tancovať.






**C. Veselý skok**

Nastavte dĺžku času a začnite skákať, koľkokrát môžete. S vami bude skákať aj postava na obrazovke. Bude sa snažiť skákať čo najdlhšie tak ako vy. Nebojte sa, ak vám nestačí. Kliknutím na ikonu časovača môžete voliť rôzne časy, prejdením cez obrazovku vybrať rôzne postavy. Potom stlačte tlačidlo Štart  a skáčte. Keď vyprší čas, ukáže sa koľko času ste skákali.



8. Krokomer



Ide o jednoduchý krokomer, ktorý počíta koľko krokov urobíte pri chôdzi alebo behu. Hodinky by mali byť na zápästí, pre lepšiu presnosť počítania.

- Kliknite na tlačidlo Štart  pre spustenie krokomeru. Ten sa automaticky zastaví nasledujúci deň, alebo keď kliknete na tlačidlo stop.
- Kliknutím na tlačidlo História  zobrazíte vaše predchádzajúce uložené záznamy a môžete porovnať dosiahnuté výsledky.
- Kliknutím na zástavku  si nastavíte cieľ, ktorý chcete dosiahnuť vy sami alebo vaši priatelia.
- Kliknutím na tlačidlo Stop  krokomer zastavíte.
- Kliknutím na tlačidlo Obnoviť  sa nastaví krokomer opäť na počiatočnú nulu.






Poznámka: Táto detská verzia krokomeru je iba hračka a je len pre zábavu. Tento krokomer nie je tak presný ako krokomer pre dospelých. Počíta len pohyb, keď je krokomer v činnosti alebo v režime hodín. Pri hraní ďalších aktivít sa vždy počítaadlo zastaví.

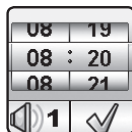
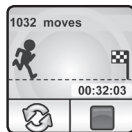
9. Budík


Môžete si ho nastaviť výberom z ponuky tónov budenia a animácie. Môžete si tiež nahráť váš vlastný hlas a použiť ho ako budík.

- Kliknutím na ikonu Budík  môžete zmeniť čas budenia.
- Kliknutím na ikonu Zvonček  môžete zapnúť alebo vypnúť zvonenie budíka.

Ak chcete zmeniť čas budenia:

- Kliknite na ikonu tónu  1 na displeji hodinek sa zobrazí ponuka pre výber tónu budíka. K dispozícii je 10 vystavaných tónov. Potiahnite prstom doľava alebo doprava a nájdite náhľad rôznych tónov a animácií. Kliknutím na ikonu zaškrtnúť  voľbu potvrdíte. Ďalšou z možností je hlasový záznamník pre výrobu vlastného zvuku na budenie.
- Kliknutím na ikonu nahrávanie  spustíte nahrávanie krátkeho hlasového záznamu. Kliknutím na ikonu stop  zastavíte nahrávanie, alebo bude automaticky vypnuté po 3 sekundách. Kliknutím na ikonu prehrávania  prehráte zaznamenaný hlas.





- Potom, čo ste si vybrali svoj budík, kliknite na ikonu zaškrtnúť  pre potvrdenie voľby.

Poznámka: Ak sa akumulátor úplne vybije, budete musieť nahratý zvuk znovu nahrat.





10. Výuka času v angličtine

Táto činnosť vám pomôže naučiť sa určovať čas anglicky. Kliknite na hodiny alebo sovu a počujete anglicky koľko je hodín.

- Kliknutím na ikonu hodín alebo ikonu minút zmeníte čas na nový, ktorý vám sova znovu anglicky povie.
- Kliknutím na plus  pridávate hodiny / minúty.
- Kliknutím na mínus  odoberáte hodiny / minúty.
- Keď kliknete na sovu, počujete správny čas v angličtine.






11. Stopky

V tomto prípade môžete používať tradičné stopky.


- Kliknite na ikonu prehrávania , na displeji hodinek, na spustenie stopiek.
- Kliknite na ikonu štýlu  alebo prejdite prstom cez obrazovku doľava alebo doprava a vyberajte z 5 smiešnych motívov stopiek.
- Keď stopky bežia, môžete ich pozastaviť kliknutím na ikonu Pause . Kliknite na ňu znovu pre pokračovanie. Kliknutím na tlačidlo Reset  zastavíte načasovanie a vynulujete stopky na nulu.

12. Časovač

Túto činnosť využijete, keď budete potrebovať nastaviť odpočítavanie času.

- Kliknutím na ikonu prehrávania  sa okamžite spustí časovač.
- Kliknite na ikonu štýlu  alebo prejdite prstom cez obrazovku doľava alebo doprava pre zmenu dizajnu časovača. Existuje 5 rôznych štýlov.
- Kliknite na čas pre vstup do nastavenia časovača. Prejdite prstom nahor alebo nadol na minúty a sekundy a nastavte čas. Po nastavení, kliknite na tlačidlo zaškrtnúť  pre potvrdenie.
- Ak je časovač spustený, kliknite na ikonu Pause  a odpočítavanie sa pozastaví. Kliknite na ňu znovu keď chcete pokračovať. Kliknutím na tlačidlo Reset  zastavíte časovač a vynulujete časomieru.

13. Kalkulačka

Táto základná kalkulačka vám pomôže sčítať, odčítať, násobiť a deliť čísla. kliknutím na šípky hore alebo dole vyberiete čísla a znamienka, potom kliknite na ikonu rovná sa  a dostanete odpoveď. Prejdením cez obrazovku doľava alebo doprava môžete opäť zmeniť vzhľad kalkulačky.




14. Kalendár

Kalendár si môžete prezerat' prejdením cez obrazovku doľava alebo doprava a tým sa vám zobrazí predchádzajúci alebo nasledujúci mesiac. Prejdením hore alebo dole sa zobrazí predchádzajúci alebo nasledujúci rok.



15. Sťahovanie (Downloads)

Po registrácii a vytvorení účtu na sťahovanie softvér VTech 's Learning Lodge® (web je iba v angličtine), môžete pripojiť Kidizoom® SmartWatch DX k počítaču a môžete sťahovať nové úplne úžasné hry a efekty! Všetok prevzatý obsah je prístupný pomocou ikony Sťahovanie (Download) * v hlavnom menu. Ak sa v Kidizoom® SmartWatch DX nezobrazia žiadne stiahnuté súbory, zobrazí sa kroky, ktoré musíte urobiť pre pripojenie k VTech 's Learning Lodge®. Vedľa stiahnutého obsahu, existujú ešte dve funkcie v menu Download (stiahnutie): Download Manager (Správca sťahovania) a How To Download (Ako sťahovať). (Návod v slovenčine na www.vtech.sk, v záložke Kidizoom)

- Kliknutím na obrazovku alebo prejdením cez obrazovku doľava sa zobrazí ďalší krok.
- Prejdením cez obrazovku doprava sa zobrazí predchádzajúci krok.
- Stlačením tlačidla Domov , alebo kliknutím na obrazovku pri poslednom kroku spustíte Ako sťahovať a vrátite sa do menu.

A. Ako sťahovať


Postupujte podľa nasledujúcich krokov k stiahnutiu softvéru Learning Lodge®:

1. Pripojte Kidizoom® SmartWatch DX k počítaču pomocou micro USB kábla.
2. Kliknite na odkaz na stiahnutie webových stránok v jednotke VTECH 1716, ktorý sa objaví na vašom počítači, alebo navštívte tento odkaz priamo: www.vtech.co.uk/download
3. Stiahnite si a nainštalujte softwar Learning Lodge®.
4. Spustite softvér a môžete sťahovať ďalšie funkcie pre váš Kidizoom® SmartWatch DX!

Poznámka: Podrobnosti o sťahovaní v slovenskom jazyku nabehne na www.vtech.sk v záložke Kidizoom

B. Download Manager (Správca sťahovania)
















V Download Manager, môžete zobrazit' veľkosť pamäte potrebnej na stiahnutie alebo môžete odstrániť nechcené súbory na stiahnutie a tým uvoľniť pamäť.

Ak chcete odstrániť súbory na prevzatie, prejdením nahor alebo nadol vyberte aplikácie a potom kliknite na ikonu  pre odstránenie a objaví sa menu mazania. Výberom ikony zaškrtnúť potvrdíte.

Poznámka: Akonáhle sú súbory k stiahnutiu odstránené, môžete sa pripojiť k Learning Lodge® pre opätovné stiahnutie aplikácií do hodiniek

16. Nastavenie

V nastavení potiahnite prstom doľava alebo doprava cez obrazovku k výberu nasledujúcich možností:

- | | |
|---|---|
| (A) Hlasitosť  | (H) Rozšírené nastavenia  |
| (B) Jas  | (i) Pamäť  |
| (C) Dátum  | (ii) Formát zobrazenia  |
| (D) Čas  | (iii) Rozlíšenie videa  |
| (E) Pozadie  | (iv) Automatické vypnutie obrazovky  |
| (F) 3D efekty  | (v) Vnútorné svetlo frekvencie  |
| (G) Múdra aktivácia  | (vi) Rodičovský zámok  |
| | (vii) Výrobné nastavenia  |

(A) Hlasitosť

- Kliknutie na zvýšenie hlasitosti.
- Kliknutie na zníženie hlasitosti.


(B) Jas


- Kliknutie na zvýšenie jasů LCD.
- Kliknutie na zníženie jasů LCD.


(C) Dátum

- Kliknutím na ikonu tohto súboru sa dostanete do nastavenia dátumu.
- Prejdením cez obrazovku nahor alebo nadol vyberte správny deň, mesiac a rok.
- Kliknutím na ikonu formátu dátumu môžete zmeniť spôsob zobrazenia dátumu (DD / MM / YYYY alebo MM / DD / YYYY)
- Stlačte tlačidlo pre uloženie.

(D) Čas 

- Kliknutím na ikonu tohto súboru vstúpíte do nastavenia času.
- Prejdením cez obrazovku nahor alebo nadol vyberte z ponúkaných možností minúty, hodiny a AM / PM (ak používate 12-hodinový cyklus).
- Kliknutím na ikonu formátu času zmeníte formát času (12 hodín alebo 24 hodín)
- Stlačte tlačidlo  pro uložení.


(E) Pozadie 

- Kliknutím na ikonu tohto súboru si môžete nastaviť predvolenú tapetu.
- Kliknutím na šípky doľava alebo doprava vyberte motív tapety.
- Stlačte tlačidlo  pre uloženie.

(F) 3D efekty 

- Kliknutím na YES aktivujete na ciferníku 3D efekty.
- Kliknutím na NO zakážete na ciferníku 3D efekty.

Poznámka: Ak hodinky prejdú do úsporného režimu a stlmí sa obrazovka, 3D efekty nemusia byť zobrazené.

(G) Múdra aktivácia 

Ak je povolená múdra aktivácia, môžu používatelia dvojitým kliknutím na obrazovku hodinky prebudiť.

- Kliknutím na YES povolíte múdru aktiváciu.
- Kliknutím na NO zakážete múdru aktiváciu.

(H) Rozšírené nastavenia 

(i) Pamäť 

Tu môžete skontrolovať množstvo zostávajúcej voľnej pamäte alebo zvoliť formátovanie pamäte. Ak by ste chceli formátovať pamäť, postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Poznámka: Formátovanie vymaže všetky dáta na hodinkách, vrátane všetkých fotiek, videí a zvukových súborov.

(ii) Formát zobrazenia 

Vzhľadom k tomu, že uložené fotografie a videá sú v pomere 4: 3, tu si môžete vybrať z 2 možností pre zobrazenie obrázku v okne náhľadu a prehrávania obrazu:

Fit Image: Obraz zobrazený na aktuálnej úrovni s orezanú ľavú a pravú stranú obrazu.

Fit Screen: Obrázok je zmenšený tak aby sa vošiel na obrazovku celý, ale nie je v skutočnom merítku.

(iii) Rozlíšenie videa 

K dispozícii sú 2 možnosti rozlíšenia:

160 X 120: veľkosť videa je menšia a môžete tak nahráť a uložiť viac videa.

320 X 240: kvalita obrazu je lepšia, zaberá viac pamäte, takže uložíte menej videa.

(iv) Automatické vypnutie obrazovky 

Tu môžete nastaviť čas pre automatické vypnutie obrazovky.

K dispozícii je 5 možností: 5 sekúnd, 10 sekúnd, 1 minúta, 3 minúty a nevypínať.

(V prípade zakázu automatického vypínania budú hodiny vždy zobrazené, ale displej bude tmavý ak nebude vyvíjať žiadnu činnosť po dobu 10 sekúnd v režime zobrazenia hodín.)

Tipy: Ak je automatické vypnutie obrazovky času nastavené na niektorý z dlhších časov, spotreba batérie sa bude zvyšovať a doba využitia batérie sa skráti.

(v) Vnútoraná svetelná frekvencia 


Tu môžete nastaviť napájaciu frekvenciu podľa rôznych regiónov, ak ste na cestách. Pokiaľ nie je frekvencia správne nastavená môže fotoaparát aj video v náhľade na displeji v tmavom prostredí blikať.

(vi) Rodičovský zámok 

Vďaka tejto funkcii sú rodičia schopní nastaviť svojim deťom denný časový limit pre hranie hier.

Po nastavení limitu sa čas strávený hraním hry bude sčítat'. Po dosiahnutí časového limitu nebude môcť vaše dieťa hrať akúkoľvek hru až do druhého dňa.

Poznámka: Časový limit zmizne pri zmene nastavenia dátumu a času a musí byť znovu nastavený.

(vii) Výrobné nastavenie 

Tu sa vymaže obsah uložený v pamäti a obnoví sa všetky nastavenia systému do továrenského nastavenia, napr. Indexový súbor, frekvencia, video rozlíšenie, úroveň hier a ciferník. V prípade, že túto akciu chcete naozaj urobiť, postupujte podľa pokynov na obrazovke pre potvrdenie.

STAROSTLIVOSŤ & ÚDRŽBA

1. Nechávajte gumový kryt micro USB portu pevne uzavretý, ak ho nepoužívate, aby sa zabránilo vniknutiu nečistoty alebo vody.
2. Udržujte hodinky čisté utieraním mierne vlhkou handričkou.
3. Nevystavujte hodinky priamemu slnečnému svitu alebo akémukolvek priamemu zdroju tepla.
4. Nepúšťajte hodinky na tvrdý povrch a nevystavujte ich vlhkosti ani neponárajte do vody.
5. Udržujte objektív v čistote. V prípade, že snímky vytvorené sú rozmazané, mohlo by to byť pretože je špina na objektíve. Šošovku môžete vyčistiť:
 - fúknutím na objektív.
 - jemným otriením objektívu suchou handričkou.


VAROVANIE


Veľmi malé percento osôb s prihliadnutím k aktuálnemu stavu, môže dostať epileptický záchvat alebo krátkodobo stratiť vedomie pri sledovaní určitých typov blikajúcich farieb alebo vzorov.

Aj keď **Kidizoom® Smartwatch DX** nepredstavuje žiadne ďalšie riziká, odporúčame, aby rodičia dohliadali na svoje deti, kým si ony hrajú hry. Ak vaše dieťa pociťuje závraty, poruchy videnia, dezorientáciu, alebo kŕče, prestaňte okamžite používať prístroj a poraďte sa s lekárom. Upozorňujeme, že sústredenie sa zblízka i manipulácia s **Kidizoom® Smartwatch DX** ako napr. hranie hier po dlhšiu dobu, môže spôsobiť únavu alebo nevoľnosť. Odporúčame, aby si deti urobili prestávku na 15 min. každú hodinu hry.

RIEŠENIE PROBLÉMOV

Prejdite si túto sekciu, ak budete mať problémy s našim **Kidizoom® Smartwatch DX**.

Problém	Riešenie
Hodinky prestali fungovať	<ol style="list-style-type: none">1. Prepnite hlavný vypínač na "off" po dobu 30 s.2. Zapnite opäť hlavný vypínač a následne stlačte tlačidlo "Domov" . Teraz by mali fungovať správne.3. Ak nefungujú, skúste dobiť batériu a skúsiť postup znovu. (Postup nájdete v časti – dobíjanie batérie)

Displej nie je normálny	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vypnite hlavný vypínač na dobu 30 sekúnd. 2. Zapnite opäť hlavný vypínač a stlačte tlačidlo Domov . Displej by mal fungovať.
Urobený snímok nie je jasný	<ol style="list-style-type: none"> 1. Uistite sa, že máte dobré svetelné podmienky pre fotografovanie a aj prostredie je vhodné. 2. Skontrolujte, či je objektív fotoaparátu čistý. Ak zistíte nejaký prach a nečistoty postupujte, prosím, podľa návodu na čistenie objektívu.
Nemožno pripojiť počítač	<ul style="list-style-type: none"> • Skontrolujte prepojenie USB kábla medzi fotoaparátom a počítačom a prečítajte si vhodné postupy popísané pre pripojenie v tomto návode. • Vypnite hlavný vypínač na dobu 30 sekúnd. • Zapnite opäť hlavný vypínač a pripojte sa k počítaču znova.
Nie je možné zobrazit' stiahnuté videá alebo súbory fotografií	<p>Skontrolujte, či stiahnuté súbory sú v správnom adresári pre Kidizoom® SmartWatch DX. Fotky by mali byť v priečinku DOWNLOAD / PHOTO a videá by mali byť v priečinku DOWNLOAD / VIDEO.</p> <p>Kidizoom® SmartWatch DX podporuje len nižšie uvedené formáty:</p> <p>Fotky - Standard Baseline JPEG a Videá v AVI (Motion JPEG) vytvorená Kidizoom® SmartWatch DX</p>


TECHNICKÁ PODPORA

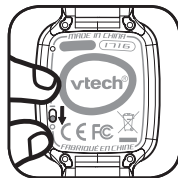
Ak problém pretrváva, kontaktujte zákaznícke centrum na adrese vtech@vtechcz.cz pre ČR a alebo vtech@vtech.sk pre Slovensko.

UPOZORNENIE

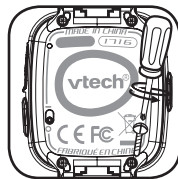
Ako vybrať batériu pre likvidáciu

Poznámka: Nižšie uvedené kroky musia byť vykonávané len dospelými osobami a opatrne.

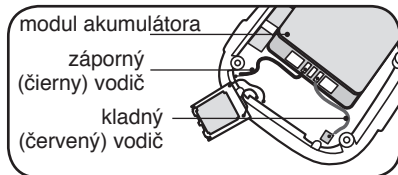
1. Uistite sa, že vypínač batérie je nastavený do polohy OFF .



2. Uvoľnite štyri skrutky na zadnej strane pomocou krížového skrutkovača, a potom vyberte chrbát.



3. Prejdite červený a čierny vodič, ktorým je pripojená batéria do hodiniek.



Odporúčame použiť ochranné rukavice pre prípad, že by došlo k úniku tekutín z batérie.

4. Vytiahnite batériu, a oba dva vodiče oddel'te od produktu.

Poznámka: Nestrihajte drôty nožnicami súčasne, nepoužívajte špicaté predmety alebo iné elektrické vodiče.

5. Potom, čo bol akumulátor vyňatý, uistite sa, že je s ním naložené podľa predpisov o ochrane životného prostredia.

Dôležitá poznámka:

- Neprepichujte batériu ostrými predmetmi.
- Nedovoľte, aby sa drôty pripojené k batérii vzájomne dotýkali.
- Nedotýkajte sa koncov vodičov pripojených k batérii iným elektrickým vodičom.
- Nevystavujte batériu priamemu slnečnému žiareniu alebo vysokým teplotám.
- Nemanipulujte s poškodenou Li-ion polymérovou batériou.

DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE

Vytváranie a rozvoj **Vtech**[®] výučbových produktov, je sprevádzané vysokou zodpovednosťou, a skutočnosťou, že Vtech[®] berie túto úlohu vážne. Snažíme sa, aby sme zistili čo najpresnejšie informácie, ktoré tvoria hodnotu výrobkov. K chybám však niekedy môže dôjsť. Je dôležité, aby ste vedeli, že stojíme za svojimi produktmi a odovzdali nám vaše názory na naše zákaznícke oddelenie.

Oddelenie služieb na 01235 546810 (z Veľkej Británie - anglicky), alebo 44 1235546810 (mimo Veľkú Britániu - anglicky) alebo +420 565 321 695 (pre ČR a SR).

CLASS 1
LED PRODUCT

ZÁRUČNÝ LIST

Vtech - Action Camera

Podmienky pre zachovanie záruky:

- I. Musia byť zachované prevádzkovej teploty v rozmedzí + 10 ° C až 40 ° C.
- II. Na ošetrovanie zariadenia (výrobku) nepoužívajte rozpúšťadlá, iba vlhkú handričku.
- III. Výrobok užívajte presne podľa návodu na účely, na ktoré je výrobok určený.

Firma zaručuje bezproblémový chod zariadenia pri dodržaní vyššie uvedených prevádzkových podmienok a nižšie uvedených výnimiek, na ktoré sa záruka nevzťahuje, alebo sa vzťahuje len z časti. Predávajúci je povinný v prípade oprávnenej záručnej poruchy (vady), túto poruchu (chybu) nasledovne odstrániť a to najneskôr do 30-tich dní od prevzatia výrobku do záručnej opravy.

Záruka sa nevzťahuje na:

- 1) Poruchy spôsobené el. prepätím siete, alebo bleskom.
- 2) Poruchy spôsobené naindukovaným prepätím vo vedení telekomunikačných sietí.
- 3) Poruchy a chyby spôsobené náhodným poškodením inými okolitými živlami (požiar, povodeň a iné).
- 4) Poruchy spôsobené neoprávneným zásahom užívateľa.
- 5) Poruchy spôsobené nedbalou manipuláciou (pád pri prenose a iné).
- 6) Spotrebný materiál. Ide o súčiastky opotrebované prevádzkou a je nutná ich pravidelná výmena.
- 7) Podmienkou reklamácie v dobe záruky je dodanie kompletného výrobku v obaloch (najlepšie originálnych), ktoré zamedzí poškodeniu dopravou a to spolu so záručným listom, paragónom alebo faktúrou s dokladom o zaplatení.
- 8) Kupujúci je povinný na svoje náklady vykonávať údržbu, prehliadky a čistenie zariadení (ak je požadované).
- 9) Pre realizáciu reklamácie je kupujúci povinný doručiť zariadenie do sídla firmy (predávajúcich). Po dohode možno zaslať poštou.
- 10) Predávajúci nezaručuje trvalosť dát zapísaných na magnetických nosičoch (pokiaľ je výrobok obsahujúce).
- 11) Predávajúci nenesie zodpovednosť za prípadnú ujmu na zdraví alebo majetku, vzniknutú z dôvodu zlej obsluhy alebo manipulácie so zariadením.
- 12) Predávajúci nezodpovedá za zlý a výkonu neúmerný chod zariadenia, spôsobený nesprávnou obsluhou alebo použitím na nevhodnom zariadení.
- 13) Predávajúci nezodpovedá za vady spôsobené vírusovým napadnutím.

Dátum a miesto predaja

.....
predávajúci